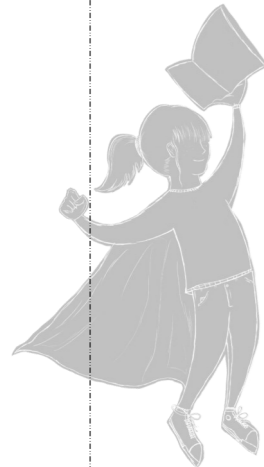


a)

¡Hola! Soy tu hoja de juego. Comienza doblando por aquí para dejar esta cara hacia arriba

4



Dónde y cuándo jugar.

Dónde

- En el **Blog Libros con Pista 19/20**, que te llevará a los centros participantes, al que puedes acceder en:

<http://librosconpista1920.blogspot.com.es/>



- Cada centro tiene una sección "Lugar de Libro 19/20" y, en ella encontrarás la pista correspondiente.

Cuándo

El acceso al juego estará abierto desde el 2 de marzo hasta las 23:59 del 2 de abril de 2020.

- 14 de abril de 2020: publicación en el blog de la relación de acertantes.

- 16 de abril de 2020: realización del sorteo entre los acertantes.

- 20 a 22 de abril: los acertantes podrán recoger un detalle en el centro educativo al que pertenecen.

¡Recuerda que tus pistas son de la 44 a la 60 y que debes enviar tu solución a través del Blog Libros con Pista 19/20!

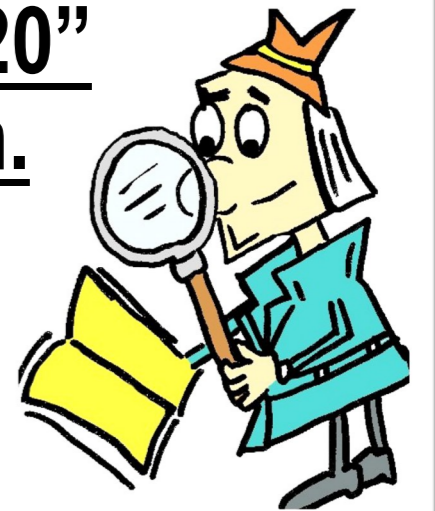
(En el punto 5 tienes una visión general).

por aquí, al 5.



Ahora, dobla por aquí y ¡ya lo tienes!

1 "Libros con Pista 19/20" Qué es y para quién.



"Libros con Pista" es un juego online para todas las Comunidades Educativas de la provincia de Zamora, que nos llevará por 60 centros educativos "Lugares de Libro" para descubrir, a través de la lectura, el mensaje secreto escondido tras enigmas y acertijos. Se juega a través del Blog "Libros con Pista 19/20".

El juego forma parte de las VII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura de Zamora, -marzo, abril y mayo de 2020-, y pretende, por un lado, fomentar la lectura entre niños, jóvenes y mayores y, por otro, dar a conocer experiencias educativas relacionadas con el mundo del libro y la lectura y llevadas a cabo en diferentes centros de nuestra provincia.



ZAMORA
2 marzo
29 mayo
2020

Dirección Provincial de Educación de Zamora

por aquí, al 2.

2

"Comunidad Educativa" - I

- **Comunidades Educativas:** participación individual y/o colectiva a través de padres/madres/representantes legales y/o personal de administración y servicios del centro.

- **Podrán participar todos los miembros de la Comunidad Educativa de los centros de la provincia que así lo deseen,** haciendo constar en el envío de la posible solución:

♦ Centro educativo al que pertenecen.

♦ Apellidos y nombre de la persona de contacto.

♦ Correo electrónico de la persona de contacto.

♦ Número de participantes en la resolución del enigma.

- No se admitirá la participación de alumnos/as a título individual.

- Como eres de la categoría miembro de la *Comunidad Educativa*, deberás resolver, única y exclusivamente, las pistas de la 44 a la 60.

- Para ayudarte, **tienes disponible** en estas instrucciones y en el Blog, la **Plantilla** para colocar cada palabra encontrada y la **Pauta** (en morado), para construir la frase.

- Libros con Pista es un juego online; por tanto, **es necesaria una conexión a Internet.**

- El juego consiste en la resolución de los ENIGMAS planteados, escondidos en los centros "Lugares de Libro". Cada lugar proporciona una PALABRA CLAVE. El objetivo es formar UN TEXTO COHERENTE usando las palabras obtenidas en cada categoría de participación.

- La posible solución al juego puede ser el resultado de la colaboración de todos los miembros de una misma familia, grupo de padres/madres..., o llevarse a cabo de manera individual.

por aquí, al 3.

PAUTA - Resolución del enigma Comunidad Educativa

- Se podrá enviar una única posible solución al enigma planteado. El envío, dentro del plazo establecido, de una segunda solución, supondrá la anulación del primer texto enviado.

- En el Blog del juego tienes una dirección de correo electrónico para cualquier consulta que desees realizar.

¡Juega con nosotros y únete al "Poder de la Lectura" de Zamora!

por aquí, al 4.

60
59
58
57
56
55
54
53
52
51
50
49
48
47
46
45
44

PLANTILLA, PISTAS PARA
COMUNIDADES EDUCATIVAS

